



## Informatique - Décisionnel

### BusinessObjects Designer

Référence BI005

Durée (jrs) 3

### Objectifs

Créer des univers métiers et acquérir une méthodologie de mise en œuvre de la solution BusinessObjects

### Prérequis

Avoir suivi le cours «Utilisateur» et avoir connaissance du SQL et des modèles relationnels

### Public cible

Tout utilisateur de BusinessObjects

## Introduction

### Rôle du Designer d'Univers

## Création d'Univers

### Création avec l'assistant

### Création étape par étape

- Paramètres
- Tables
- Jointures
- Classes
- Objets
- hiérarchies

## Evolution de l'Univers

### Résolution de boucles

- Alias
- Contextes

## Création d'objets dynamiques

### Les fonctions @ du module Designer

## Méthodologie de mise en oeuvre d'un projet BusinessObjects

## Tables d'agrégats

### Définition

### Exploitation

## Cas particuliers selon les contextes

### Vérification

En tant qu'utilisateur dans BusinessObjects

## Etude de cas

### Création et tests d'un Univers

- sur une base de production
- sur un DataWarehouse