



Informatique - Développement

Initiation à l'algorithmie

Référence BDD003

Durée (jrs) 2

Objectifs

Acquérir les notions fondamentales et le raisonnement permettant de faire de la programmation

Prérequis

Avoir les connaissances de base sur le fonctionnement d'un ordinateur et pratiquer un ou plusieurs logiciels

Public cible

Toute personne désirant se préparer à l'apprentissage d'un langage de programmation

Définition

- Algorithmes
- Les fonctions
- Les procédures
- Les variables

Les structures fondamentales

- Séquentielles
- Conditionnelles
- Itératives

Les types de variables

- Les chaînes
- Les numériques
- Les booléens
- Les vecteurs
- Les tables
- Les variables locales
- Les variables globales

L'écriture d'un algorithme

- La déclaration des variables
- L'initialisation des variables
- L'utilisation d'un pseudo-langage
- L'indentation des instructions
- Le test de l'algorithme aux valeurs limites
- Le contrôle de saisie