



## Elearning – Outils

# Composica L'essentiel

**Référence** ELE003

**Durée (jrs)** 1

### Objectifs

Les participants seront capables à l'issue de cette formation de réaliser une application de formation multimédia.

### Prérequis

Aucun prérequis

### Public cible

Concepteurs pédagogiques, formateurs professionnels ou occasionnels amenés à développer une application de formation interactive.

### Notions élémentaires

- La structure d'un projet Composica
- Le gestionnaire de projet
- Créer la structure du projet
- Manipulation des pages

### Edition de pages

- Mise en place d'objet, de textes, de graphiques
- Création des formes
- Création des effets
- Mise en place de la navigation
- Ajout de variables (Titre, page, identifiant)
- Pré-visualiser le projet

### Utilisation des médias

- Le gestionnaire de média
- Insertion de graphiques
- Insertion des animations flash
- Couleur de transparence avec les gif ou swf
- Formats de fichiers (gif, jpeg, wmf) Utilisation du son et de la vidéo

### Importation PowerPoint

- Conversion d'un fichier PowerPoint dans un projet Composica
- Conseils pour optimiser la conversion

### Utilisation des objets questions

- Insertion d'une section « Test »
- Création d'une question : QCM, Glisser-déposer, Zone sensible, liste et hellip
- Affichage des feedback
- Page de résultat

### Les méthodes de distribution

- Publication online et offline
- Utilisation d'une plate-forme AICC/SCORM (WBT Manager)
- Notification AICC PENS

### Utilisation des GameShow