



## Elearning – Outils Adobe Captivate

**Référence** ELE006

**Durée (jrs)** 2

### Objectifs

Etre capable de créer des présentations et des contenus pédagogiques interactifs avec CAPTIVATE.

### Prérequis

Savoir manipuler et connaître les bases de l'environnement Windows

### Public cible

Les formateurs et les concepteurs de supports pédagogiques qui souhaitent créer des films de démonstration ou des simulations interactives.

### Présentation de Captivate

- Découvrir les principes de fonctionnement
- Comprendre les principes de conception
- Explorer l'espace de travail

### Prise en main de l'outil

- Utiliser les outils de capture d'écran
- Modifier les paramètres de navigation
- Paramétrer les fonctionnalités audio
- Exploiter la bibliothèque des ressources (gestion des médias)
- Comprendre les modes de publication

### Tournage

- Paramétrer l'enregistrement
- Exploiter les modes de capture d'écran
- Enregistrer une séquence
- Régler les préférences du projet

### Habillage graphique et personnalisation

- Personnaliser la charte graphique
- Personnaliser l'habillage d'un projet

### Montage

- Etablir un plan de montage
- Gérer la time line et les effets
- Insérer des animations
- Manipuler les diapositives
- Ajouter des commentaires, des légendes, des trajectoires de souris et des images
- Gérer des objets interactifs

### Gestion des quizz

- Créer un QCM classique
- Créer un Quizz avec des objets interactifs
- Paramétrer un quiz
- Mettre en place des feedbacks
- Gérer les embranchements
- Créer un rapport (scorm,...)