



Elearning – Outils

Composica Ingénierie Pédagogique

Référence ELE008

Durée (jrs) 2

Objectifs

A l'issue de la formation, vous serez capable de définir une stratégie e-formation et mettre en œuvre une ingénierie pédagogique MultiMedia. Vous saurez concevoir des modules E-learning en respectant les concepts de l'écriture pédagogique MultiMedia.

Prérequis

Avoir animé des formations ou conçu des modules de formation présentielle.

Public cible

Concepteurs pédagogiques, formateurs professionnels ou occasionnels amenés à développer une application de formation interactive.

Les grands principes du E-learning

Caractéristiques du E-learning
Les 2 principales formules du E-learning
Avantages et limites du E-learning

Ingénierie Pédagogique MultiMedia : les phases de développement

Quelles sont les phases de développement d'un module e-learning ?

Les phases de l'ingénierie pédagogique MultiMedia
Planification d'un projet
Les acteurs d'un projet, leurs tâches

Démarche de développement

Le triangle d'un projet
Jalons et recouvrement des phases

Spécification du module d'autoformation

L'analyse des besoins

Les éléments d'un cahier des charges
Définir la stratégie E-learning
Définir le public cible
Structurer le contenu de la formation
Formaliser les contraintes techniques et organisationnelles

Les typologies de didacticiels

Vocabulaire et granularité
Cartographie des didacticiels

Les spécifications pédagogiques, ergonomiques, graphiques et techniques

L'interface du module et le scénario d'utilisation
Les spécifications techniques du module
Les spécifications ergonomiques

Analyse du référentiel et scénarisation

La structuration des contenus

Qu'est ce qu'un référentiel de connaissance ? Cartographier les connaissances

L'architecture pédagogique de la formation

La pyramide des objectifs pédagogiques
L'architecture pédagogique

Le scénario de la formation

Le synopsis de la formation
Typologie des situations pédagogiques

Les évaluations

Evaluer quoi, et dans quel but ? Les méthodes d'évaluation

Rédaction des story-boards

Le story-board : rôle, principes de présentation et exemples
Règles d'écriture pédagogique MultiMedia
Le traitement pédagogique
Les médias et leurs fonctions

Utilisation des GameShow