



## Informatique - Gestion de Projet

# GESTION DE PROJET Conduite d'un projet

Référence GP009

Durée (jrs) 3

### Objectifs

Découvrir et appréhender les phases de conduite d'un projet. Acquérir, mettre en œuvre les méthodes et les techniques de base pour : analyser, évaluer, planifier, suivre et contrôler un projet

### Prérequis

Aucun prérequis

### Public cible

Chefs de projet

Planificateurs de projet

### Principe fondamentaux

Qu'est-ce qu'un projet/ Historique  
Caractéristiques d'un projet  
Le langage projet Catégories de projets  
Cycle de vie d'un projet

### Prise en main du projet

#### Définir le projet

les objectifs, intermédiaires, globaux les contraintes, les précautions  
la faisabilité et les limites du projet

#### Etablir le cahier des charges

### Organiser le projet

Définir les activités et les structurer  
L'organisation hiérarchique d'un projet : OBS, PBS

#### Identifier

Les tâches à réaliser les points de contrôle  
La charge des ressources  
La charge financière  
Représentation de l'information : WBS, RBS  
Identifier les différents acteurs, les ressources à mettre en œuvre autour du projet et leurs contraintes spécifiques  
Définir les responsabilités  
Choisir ses partenaires externes Mesurer le pouvoir de ses intervenants Rôles et responsabilités de l'équipe projet Définir les règles du jeu  
Mettre en place une dynamique de projet

### Les outils de Planification

Le C.P.M.  
Le réseau PERT  
Le diagramme de GANTT

### Maitriser et anticiper le projet

Identifier les points de dérapage potentiel Savoir quand et comment replanifier  
Notion de priorité  
Tests pour risques et suppositions  
Maîtriser Les délais  
Maîtriser l'avancement et les prévisions  
Analyse des écarts  
La gestion des dérives  
Mettre en place un système d'anticipation et de mesures correctives  
Maîtrise des coûts : Méthode des tendances et du reste à engager  
Gestion des modifications  
Gestion des documents  
Construire des tableaux de bord

### Management du projet

#### Préparer et animer les réunions

De démarrage  
D'avancement  
Les points d'affaires

#### Choisir et construire ses indicateurs Négocier les systèmes de contrôle Souplesse et rigueur

#### Gestion de ressources

#### Gestion des événements

Détection / Acquisition  
Les différents types d'évènements  
Analyse d'impacts  
Réaction et comportements  
Anticipation, exploitation des opportunités  
Système d'information du projet son architecture fonctionnelle

### Démonstration d'utilisation d'un outil de gestion de projet assisté par ordinateur