



## Informatique - Gestion de Projet MindManager Prise en main

**Référence** GP005

**Durée (jrs)** 0,5

### Objectifs

Maîtriser l'environnement de MindManager et créer des cartes de manière autonome

### Prérequis

Connaître les manipulations de base de Windows

### Public cible

Tout public

### Découvrir

Principes des cartes heuristiques  
Environnement de MindManager

### Maîtriser

Créer sa première carte  
Navigation  
Mise en forme

### Et ensuite

Compatibilité et versions  
Ce que l'on peut faire, etc