



Multimédia – PAO

Illustrator - Les fondamentaux

Référence PAO004

Durée (jrs) 3

Objectifs

Créer, modifier et imprimer des documents graphiques

Prérequis

Maitrise de Windows

Public cible

Tout utilisateur débutant avec Illustrator

Présentation du logiciel

- Le menu d'Illustrator
- Les boîtes d'outils
- Les courbes de Bezier
- Les modes Postscript et Bitmap

L'outil plume

- Les points d'encrage
- Les vecteurs
- Les forces et directions
- Les modifications en cours de dessin

Les outils de transformation

- Les rotations et les déformations
- Les échelles
- Les effets de miroir

Les attributs de dessin

- Les couleurs CMJN ou Pantone
- La création d'une couleur personnalisée
- Les dégradés
- Les lignes continues ou en pointillés
- Les importations de modèles à redessiner
- Les filtres
- Les dégradés
- Les distorsions
- Les filtres de formes et d'objets
- Le PATHFINDER
- Les ombres portées

Les textes

- Le texte dans ou autour d'une forme
- Enrichissement et polices
- Effets spéciaux
- Vectorisation
- Chaînage et habillage

Exportation et importation

- Echanges de fichiers entre divers logiciels et Illustrator
- Gestion des couleurs après une exportation

Les impressions

- Les résolutions de sortie
- Les trames
- Préparation pour flashage
- Les modules externes