



Web – Dreamweaver

DreamWeaver Initiation

Référence WEB006

Durée (jrs) 3

Objectifs

Savoir développer un site Web

Prérequis

Pratique courante de l'environnement Windows et d'outils de création graphique

Public cible

Toute personne souhaitant apprendre à créer un site web à l'aide du logiciel DreamWeaver

Présentation de DreamWeaver

Rappel des versions existantes
Positionnement de DreamWeaver par rapport aux autres outils ou langages

Construction de pages

Création d'une page HTML
Modification des propriétés de la page et de son en-tête

Mise en forme de la page

Présentation des polices et des attributs de caractères existants
Formatage des paragraphes
Utilisation des styles prédéfinis

Les images

Insertion d'une image
Configuration des propriétés de l'image
Ajout d'effets spéciaux : survol, etc
Utilisation d'un éditeur d'image externe

Les tableaux

Présentation générale des tableaux
Insertion d'un tableau
Formatage et propriétés du tableau
Modification du tableau : ajout, suppression de lignes ou de colonnes, etc

Les cadres

Création d'un jeu de cadres simples (2 volets)
Création d'un jeu de cadres avec en-tête et pied
Imbrication de cadres
Étude des principales propriétés des cadres : barres de défilement, dimensions figées ou ajustables, etc

Les formulaires

Création d'un formulaire
Ajout des contrôles (zones de saisie)
Utilisation d'un formulaire "E-Mail"
Utilisation d'un formulaire CGI

Gestion d'un site

Construction d'un site local
Mise en place de liens
Création du plan d'un site (visualisation des liens)
Vérification des liens et test général d'un site
Publication d'un site

Outils de productivité

Utilisation du vérificateur d'orthographe
Feuille de style CSS
Bibliothèque d'objets Modèles

Objets particuliers

Active X
Scripts

Scénarios

Création du scénario
Association de comportement

Introduction à HTML

Structure et syntaxe du langage HTML
Retouche et nettoyage du code généré
Modification calques-tableaux-calques